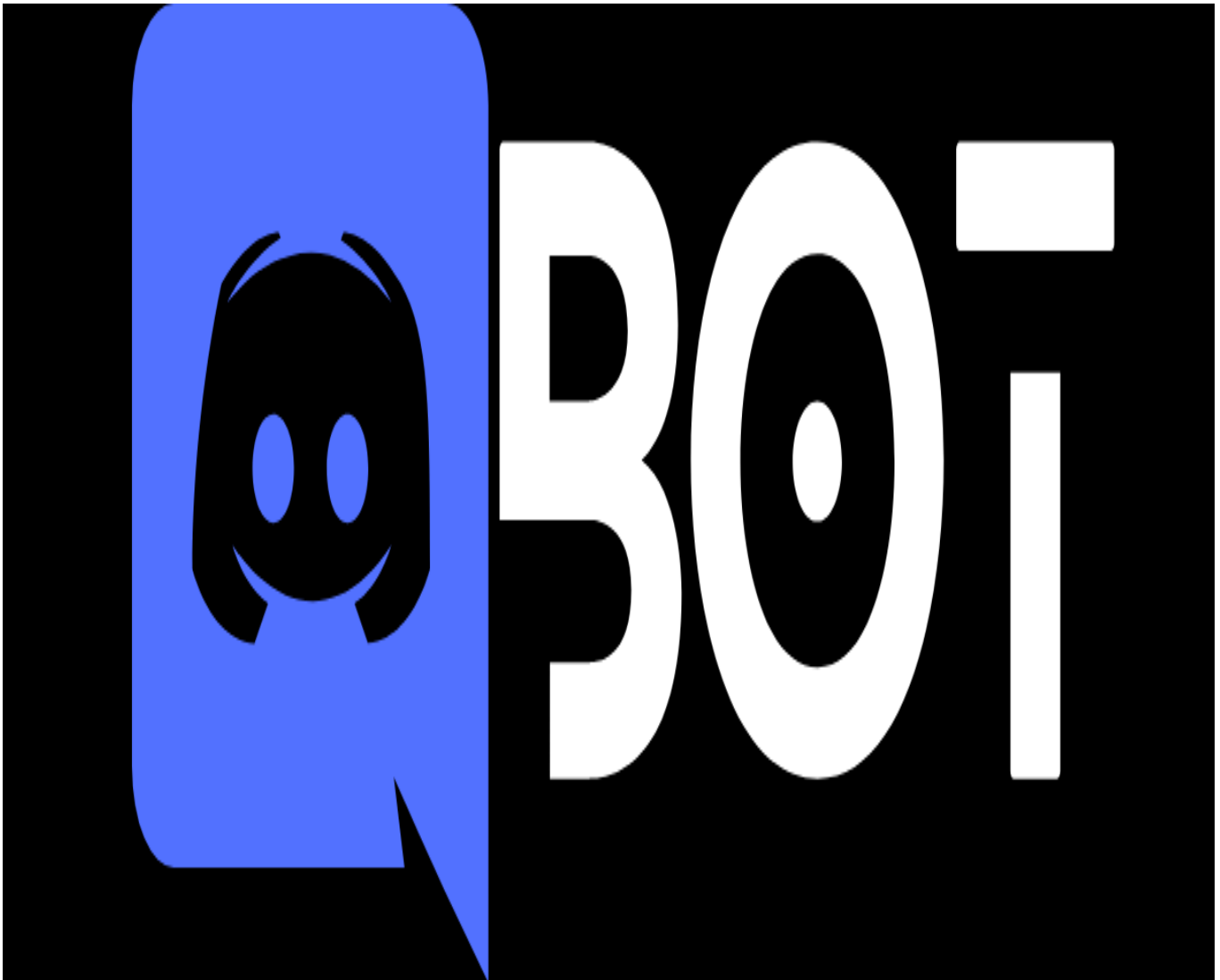


Bot Discord avec un appel API

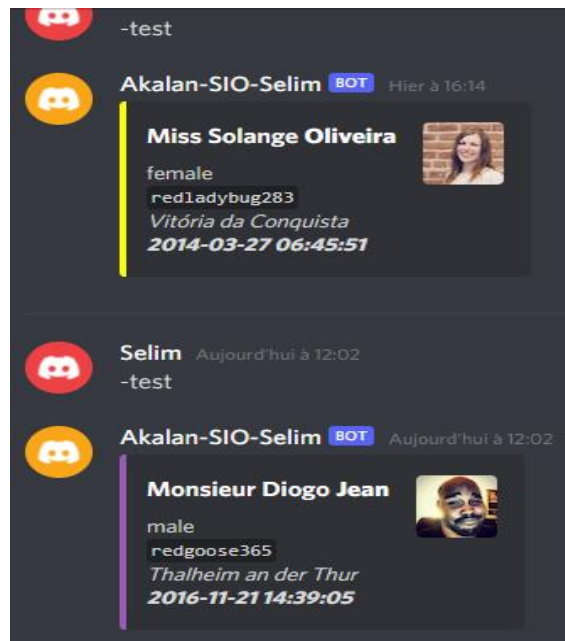


Résumé

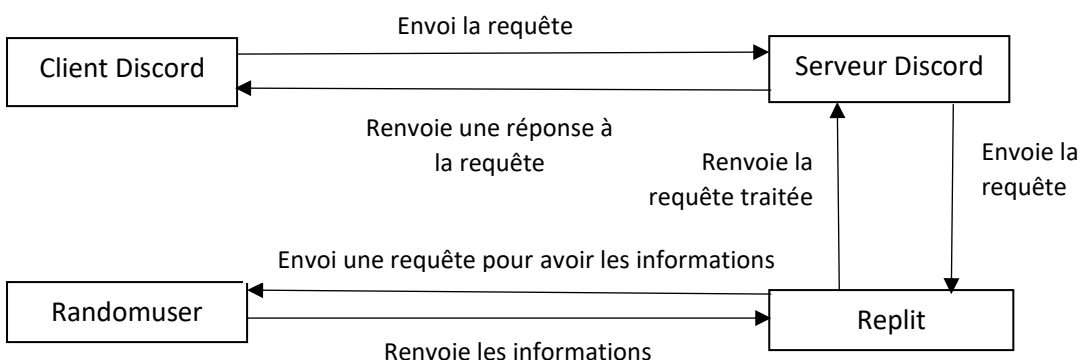
- Sujet(s) : réalisation d'un bot discord avec un appel sur une API avec des résultats.
- Sujet ou unité étudié : Bloc 1 - Support et mise à disposition de services informatiques.
- Classe/niveau : BTS SIO - 1ère année.
- Objectif : Réaliser un bot discord fonctionnel avec un appel sur une API externe.
- Temps imparti : 4h

Introduction

- Ce TP va nous permettre de créer un Bot discord grâce au langage de javascript sur le site replit (<https://replit.com>). L'objectif de ce TP est de récupérer les données de différentes personnes sur un site Web nommé Randomuser (<https://randomuser.me/>) et de les afficher au hasard avec notre Bot qui sera finaliser. Le résultat à la fin de notre TP devra être sous la forme suivante :



I) Les différentes étapes de communication.

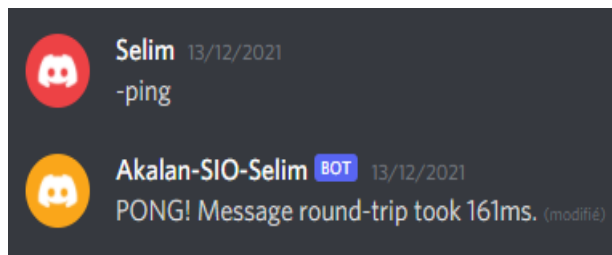


II) Affichage des différentes commande et résultats.

- On crée la commande 'ping' dans replit.

```
case 'ping':
  let msg = await message.reply('Pinging...');
  await msg.edit(`PONG! Message round-trip took ${Date.now() - msg.createdTimestamp}ms.`)
  break;
```

- On effectue le test de la commande 'ping' du Bot, la réponse est 'PONG' qui est suivi d'un message qui nous indique le temps qu'il a mis pour traiter le message.



- On crée la commande 'repeat' dans replit.

```
case 'say':
case 'repeat':
  if (args.length > 0)
    message.channel.send(args.join(' '));
  else
    message.reply('You did not send a message to repeat, cancelling command.')
  break
```

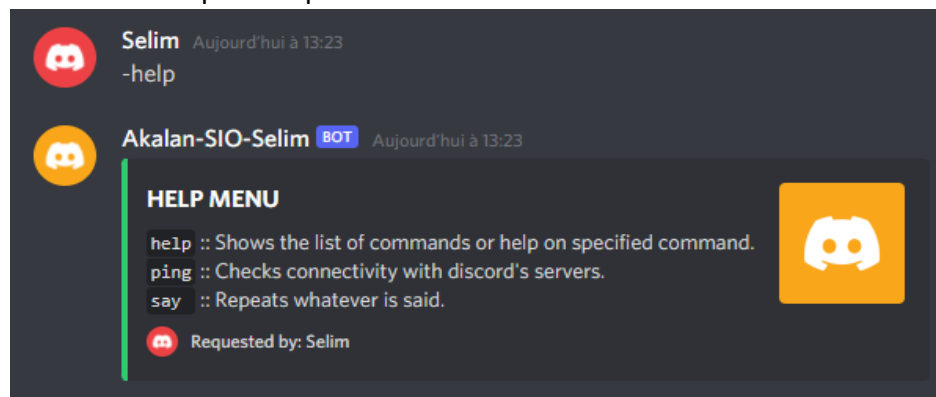
- On effectue le test de la commande 'repeat', le Bot va seulement répéter ce qu'on lui demande.



- On crée la commande 'help' dans replit.

```
case 'help':
  let embed = new MessageEmbed()
  .setTitle('HELP MENU')
  .setColor('GREEN')
  .setFooter(`Requested by: ${message.member ? message.member.displayName : message.author.username}`,
    message.author.displayAvatarURL())
  .setThumbnail(bot.user.displayAvatarURL());
```

- On effectue le test de la commande 'help', le Bot nous affiche sous forme de menu les différentes commandes que l'on peut créer.



- On crée la commande 'nom' dans replit.

```
case 'nom':
  if (args.length > 0)
    message.channel.send('Bonjour, ' + args.join(' '));
  else
    message.reply('Insérez un nom valide !')
  break;
```

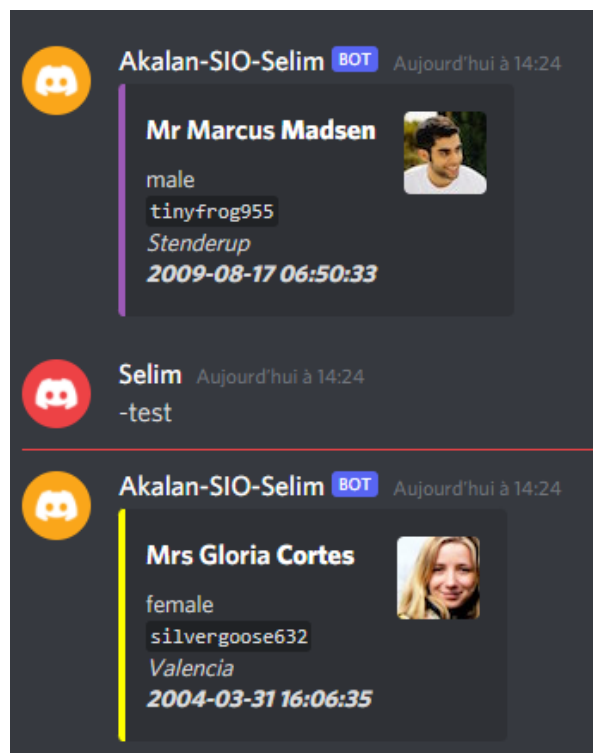
- On effectue le test de la commande 'nom'. La commande 'nom' va nous permettre de renvoyer un message suivant notre demande, c'est-à-dire que la commande prendra un nom en argument et répondra « Bonjour, nom ».
- S'il n'y a pas d'argument, c'est-à-dire qu'il manque le nom pour compléter la commande, on envoie « Insérez un nom valide ! »



- Pour finaliser ce TP, on organise l'embed pour la plus grande partie de ce devoir afin d'avoir le résultat voulu.

```
case 'test':
// La commande est appelé -test
axios.get("https://randomuser.me/api/").then(response => {
  // On cherche les informations dans le site
  console.log(response.data);
  // On affiche dans la console la réponse du site
  let embed = new MessageEmbed()
  // Cette étape nous permet d'avoir l'affichage voulu
  let results = response.data.results
  // Le résultat envoyer par le site est noté results, c'est le groupement des différentes informations
  let registrationDateUTC = moment.utc(results[0].registered.date).toDate();
  let registrationDateLocal = moment(registrationDateUTC).tz('Europe/Paris').format('YYYY-MM-DD HH:mm:ss');
  // Cette variable nous permet de paramétrer l'heure
  embed.setTitle(results[0].name.title + ' ' + results[0].name.first + ' **' + results[0].name.last + '**')
  // Les informations recuperer dans la variable results nous permet de définir le titre de la personne, le prénom et le nom
  embed.setThumbnail(url= results[0].picture.thumbnail)
  // Cette variable nous permet d'ajouter une photo
  embed.setDescription(results[0].gender + ' \n ` ` ' + results[0].login.username + ' ` \n *' + results[0].location.city + '* \n ***' +
  registrationDateLocal + '****' )
  // Dans cette variable on ajoute : le genre, le pseudo, la ville et la police d'écriture
  if (results[0].gender == 'female')
  // Cette variable nous permet de définir le sexe de la personne
  | embed.setColor('YELLOW')
  else
  | embed.setColor('PURPLE')
  // Cette variable permet de définir la couleur de la bande du embed par rapport au sexe de la personne
  message.channel.send(embed);
  // Cette variable envoie l'embed dans le chat du Bot lorsque l'on veut faire un test '-test'
}).catch(console.log);
```

- On effectue le test de la commande 'test' et le résultat final voulu sera l'image suivante :



Conclusion

- Dans ce TP, nous avons pu voir comment effectuer un BOT discord via le langage JavaScript. Ce devoir nous a permis d'apprendre les différentes étapes pour la construction d'un programme et de se familiariser un peu plus avec la programmation. Il y a eu beaucoup d'entraide entre camarade et professeur, mais le point fort de cette étape est de retenir les conseils et les explications des différentes personnes pour avancer et améliorer son TP pour finaliser et avoir le résultat souhaité à la fin.